#### ユーザビリティにおける 日米ユーザーの思考や意識の違い

The difference of the way of thinking and consciousness in usability between Japanese and American users.

キヤノン株式会社 HC品質技術開発部 ユーザビリティ技術開発室 梶家 秀彦 日本のユーザーに使いやすい製品なら、

世界の人にも使いやすいのか?

?

#### 実際に確かめてみよう!

そして

世界に受け入れられる製品を作ろう!

#### 目的

ユーザビリティについての日本人と米国人 ユーザーの思考や意識の差異を知る。

#### 検討方法

• 実施時期: 2001年3月~4月

• 場所 : 日本(東京)、米国(カリフォルニア州)

• 製品 : 家庭用PC周辺機器と米国他社競合機

モニター: 日本人 5名、米国人10名

PC初中級

タスク : 箱出しから設置完了まで

#### 結果

日米ユーザーは同じように戸惑いました。

いくつかの部分で違いの抽出をしました。

紹介をします。

#### おねがい



海外事情に詳しい方にとって??な点もあるかと思います。この場にてアドバイスをいただければ幸いに思います。

### 面倒な作業や困った時



面倒なことになりました。 キャサリンさんと千代さんなら?

# 差異1(戸惑った作業に対する考え方) 小り 外向き米国人と内向き日本人



私が悪いんじゃない。製品のつくりが悪い!この製品は返す!



• 自分が間違えてしまった。すみません。 辛抱強〈こなしていかな〈ては。。。

#### 自動の機械



機械が勝手に動き出しました。 その時のキャサリンと千代さんは?

# 差異 2 (自動に対する考え) 機械が、自動で動く/勝手に動く

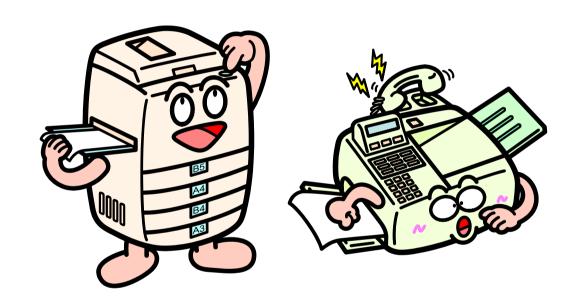


機械は自動で動くもの。 動いてる、動いてる。



機械は自分が動かすもの。動き出しちゃった。何かミスした?

#### 製品の操作



- 製品を動かすのにいるいると段取りが必要です。
- その時のキャサリンと千代さんは?

# 差異3(製品の操作フローに対して) フンタッチと論理シーケンス操作



ワンタッチで操作ができる方がよい。

キャサリン



ワンタッチがいい。 けれども、

千代

手順をふまえて自分で操作することもできます。

#### 製品イメージ







- ・ 製品に期待することや重視することは何か?
- キャサリンと千代さんは?

## 差異 4 (製品イメージ) 基本重視とイメージ重視





自分に必要な機能がしっかりしてなきゃ それと、がっちりしてなくては。

キャサリン



機能が多い方が買いでしょう。外観の デザイン、コンパクトなものがいい。

千代



#### 差異(意思表示)



意思表示は明確かつ合理的 この製品は× なのでいらない。 ができるものを買う。

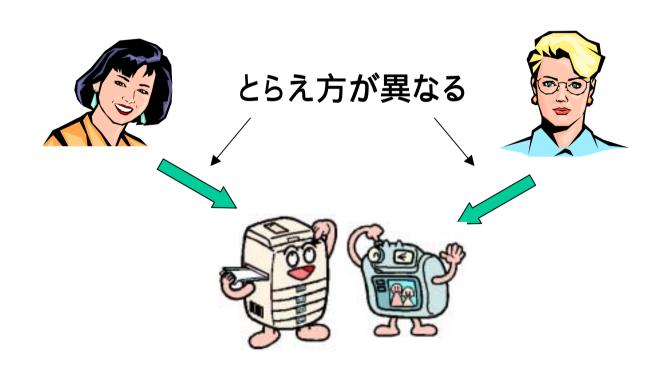


なんとなくの意思表示 この製品は な感じ。 こっちの方がいろいろできそう。

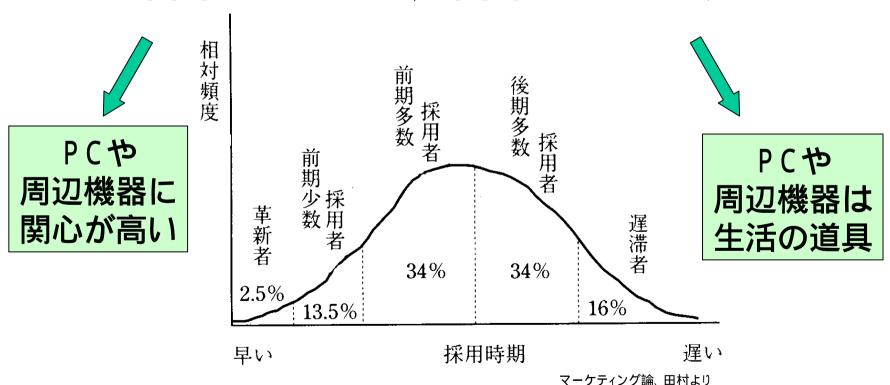
#### 違いが生じた背景

千代さん(日本人)の生活環境と生活経験

キャサリンさん(米国人)の生活環境と生活経験

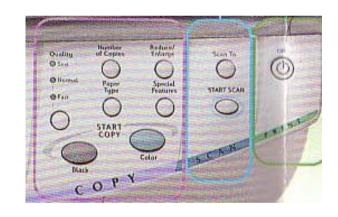


• P C やネットワークの普及状況 日本では50%、米国では70%超

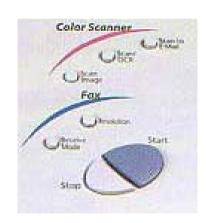


• ワンタッチの自動化が進んだ社会









設定してスタート。 シーケンス型





エレベーター

頭より体感重視 カチン ズコン



水飲み場

歩行者用信号ボタン

• 商品返品システムの浸透



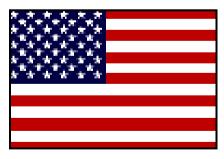
販売店に返品受け付けカウンター 製品を無条件で返品できる



"使いづらければ返せばいいや"

- あやまったら負けの文化
- ディベート教育による論理的、合理的考え方

◇米国メーカーのブランドイメージ



Made by 米国メーカー



# 今後の取り組み



- 差異の掘り下げと検証の継続
- ・製品の企画、設計評価への反映
- 欧州やアジアでの検討

### 終わり

ありがとうございました。

